

ENGLISH

INTRODUCTION

Disney Phineas and Ferb Across the 2nd Dimension is an action adventure game based on the Disney Channel Original Movie inspired by the TV series.

Phineas and Ferb have escaped from the 2nd Dimension and must find their way back home to Danville. Travel with the boys on an exciting journey through never-before-seen dimensions and engage in fierce combat against Doctor D and his evil robots using power-packed gadgets.

Team up with Phineas and Ferb and friends to help save the Tri-State Area!

Directional Buttons – Movement

In this manual, , , ,  etc. are used to denote the direction of the directional buttons only unless stated otherwise.

Using Menu Screens

Press , ,  or  to highlight an option, then press the  button to confirm. To return to the previous menu screen, press the  button.

DEFAULT CONTROLS

analog stick

 button

 button

 button

 button

 button then  button repeatedly



START button

 button +  button

 button +  button (hold)

Move character

Jump

Fire/use gadget

Swap characters

Use objects/alternate weapon

Heal/emergency move

Cycle through gadgets

Pause

Double jump

Glide

MAIN MENU



New Game

Enter Story Mode to help the boys, Agent P and their friends find their way back to Danville.

Load Game

After you've travelled through a level in Story Mode, you can revisit it here to search for mod upgrades for your gadgets, tokens or other stuff that you may have missed.

Continue

Quickly continue playing from your last saved game.

THE GAMESCREEN



1. Current character
2. Health
3. Equipped gadget
4. Gadget power
5. Available gadgets

6. Alternative character
7. Health
8. Equipped gadget
9. Gadget power

TIPS 'N' TRICKS

Character Swapping

At the beginning of each level you can choose two characters to adventure with. Switch between characters to take advantage of their special abilities and custom gadgets.

To swap characters, press the  button.

Phineas and Ferb are available to play from the start of the game but you'll meet plenty more companions as you travel through the dimensions.

Gadget Construction

When the boys get an idea for a new gadget, a blueprint appears with silhouettes of the necessary parts.

Each part that you find will be added to the blueprint; when you have them all, move to the gadget construction zone where the blueprint appears and press the  button to build the gadget.

Gadget Improvements

There are two types of gadget improvements: Upgrade Chips and Mods.

Upgrade Chips boost any gadget that they're attached to by improving its rate of fire, recharge time, damage or capacity.

Mods are for specific gadgets. Some boost a gadget's power or usefulness and some increase a gadget's "wow factor" with cool sounds and Ferbified effects.

Upgrade Chips and Mods are hidden throughout the dimensions. You can also buy them with Tickets from the "Ticket Redemption" menu at the end of every level. The Workbench located in certain levels is where Ferb attaches Upgrade Chips and Mods to gadgets.

COLLECTIBLES

Components

Components come in red, green, blue, yellow and purple. Red components are the least valuable and purple are the most valuable; spend them at Workbenches to purchase Upgrade Chips and Mods and improve your gadgets.

Tokens And Tickets

There are five Golden Tokens hidden in most levels. You can spend them to play mini-games at the end of every level – or save them for later.

Just like at the Danville arcade, you can win tickets by doing well in these mini-games. Tickets can then be traded for gadget Mods and other cool stuff.

Figures

You'll have to search high and low for these special Figures as they're especially rare. You can also win Figures from the Crane mini-game that appears at the end of each level.

Collected Figures are stored in the "Extras" area of the Pause Menu.

FRANÇAIS

INTRODUCTION

Disney Phinéas et Ferb, Voyage Dans La 2e Dimension est un jeu d'action et d'aventures basé sur le film original de Disney Channel inspiré des dessins animés.

Phinéas et Ferb se sont échappés de la 2e dimension et doivent retrouver leur chemin vers Danville. Accompagnez les deux garçons au cours de leur voyage passionnant à travers des dimensions inconnues et prenez part au combat acharné contre le Professeur D et ses robots maléfiques en vous servant de gadgets puissants.

Unissez-vous à Phinéas, Ferb et leurs amis pour les aider à sauver la 2ème dimension.

Touches Directionnelles – Mouvement

Dans ce manuel, les touches, , , ,  sont utilisées pour indiquer la direction à prendre avec ces touches, à moins que soit indiqué le contraire.

Utilisation Des Menus

Appuyer sur , ,  ou  pour choisir une option, puis appuyer sur la touche  pour confirmer. Pour revenir au menu de l'écran précédent, appuyer sur la touche .

COMMANDES PAR DÉFAUT

Pad analogique

Touche 

Touche 

Touche 

Touche 

Touche  puis touche  plusieurs fois

/

Touche START

Touche  + touche 

Touche  + touche  enfoncée

Déplacer le personnage

Sauter

Tirer/Utiliser gadget

Échanger les personnages

Utiliser objets/Changer d'armes

Guérison/Prise de secours

Faire défiler les gadgets

Pause

Double saut

Planer

MENU PRINCIPAL



Nouvelle Partie

Entrez dans le mode Histoire pour aider les garçons, l'Agent P et leurs amis à retrouver leur chemin vers Danville.

Charger Une Partie

Après avoir parcouru un niveau dans le mode Histoire, vous pouvez le revisiter ici, pour chercher des modes d'évolution pour vos gadgets, des jetons ou d'autres choses que vous pourriez avoir ratées.

Continuer

Vous pouvez rapidement continuer à jouer depuis votre dernière sauvegarde.

ÉCRAN PRINCIPAL DU JEU



1. Personnage actuel

2. Santé

3. Gadget équipé

4. Pouvoir du gadget

5. Gadgets disponibles

6. Personnage alternatif

7. Santé

8. Gadget équipé

9. Pouvoir du gadget

TRUCS ET ASTUCES

Échange de Personnage

Au début de chaque niveau, vous pouvez choisir deux personnages pour vos aventures. Changez de personnage pour profiter des capacités spéciales et des gadgets personnalisés de chacun d'eux.

Pour échanger, appuyez sur la touche .

Phinéas et Ferb sont disponibles dès le début. Vous rencontrerez beaucoup d'autres compagnons possibles au cours de votre voyage à travers les dimensions.

Construction de Gadgets

Quand les garçons ont une idée pour un nouveau gadget, un plan apparaît, affichant les silhouettes des pièces nécessaires.

Les pièces que vous trouvez sont ajoutées au plan. Quand vous les avez toutes, allez vers la zone de construction de gadgets où le plan apparaît et appuyez sur la touche  pour construire le gadget.

Améliorations de Gadgets

Deux types d'améliorations de gadgets sont possibles : les puces d'évolution et les modes.

Les puces d'évolution font évoluer tous les gadgets auxquels elles sont attachées en améliorant leur portée de tir, recharge, capacité, ou les dégâts qu'ils occasionnent.

Les modes sont destinés à des gadgets spécifiques. Certains modes augmentent la puissance ou l'efficacité d'un gadget et d'autres améliorent le facteur cool d'un gadget grâce à de super sons et des effets dont seul Ferb a le secret.

Les puces d'évolution et les modes sont cachés dans toutes les dimensions. Vous pouvez aussi les acheter avec des tickets depuis le menu "Échange de tickets" à la fin de chaque niveau. L'établi situé dans certains niveaux est aussi l'endroit où Ferb attache les puces d'évolution et les modes aux gadgets.

COLLECTION

Composants

Les composants apparaissent en rouge, vert, bleu, jaune et pourpre. Les composants rouges ont la valeur la plus faible et les pourpres la valeur la plus élevée. Utilisez-les aux établis pour acheter des puces d'évolution et des modes afin de faire évoluer vos gadgets.

Jetons Et Tickets

Cinq jetons en or sont cachés dans la plupart des niveaux. Utilisez-les pour jouer à des mini-jeux accessibles à la fin de chaque niveau (ou gardez-les pour plus tard).

Tout comme à la salle d'arcade de Danville, vous pouvez gagner des tickets en obtenant de bons résultats aux mini-jeux. Vous pouvez échanger vos tickets contre des modes de gadgets ou d'autres choses sympas.

Figurines

Vous devrez les chercher dans tous les recoins parce qu'elles sont particulièrement rares. Vous pouvez également gagner des figurines au mini-jeu de la grue qui apparaît à la fin de chaque niveau.

Les figurines récoltées sont sauvegardées dans la partie "Extras" du menu de pause.

ITALIANO

INTRODUZIONE

Disney Phineas e Ferb Nella Seconda Dimensione è un gioco di azione e avventura basato sul Disney Channel Original Movie ispirato dalla serie TV.

Phineas e Ferb sono fuggiti dalla seconda dimensione e devono trovare la strada per tornare a Danville. Viaggia insieme ai due ragazzi in una straordinaria avventura attraverso dimensioni mai viste prima e affronta il Dottor D e i suoi malvagi robot utilizzando potentissimi strumenti.

Collabora con Phineas e Ferb e altri amici per salvare Danville e dintorni!

Tasti Direzionali - Movimento

In questo manuale , ,  e  sono utilizzati per indicare la direzione dei tasti direzionali, se non diversamente specificato.

Usare Le Schermate Dei Menu

Premi , ,  o  per evidenziare un'opzione, quindi premi il tasto  per confermare. Per tornare alla schermata del menu precedente, premi il tasto .

COMANDI PREDEFINITI

Pad analogico

Tasto 

Tasto 

Tasto 

Tasto 

Tasto , quindi tasto  ripetutamente

/

Tasto START

Tasto  + tasto 

Tasto  + tasto  (tieni premuto)

Muovi personaggio

Salta

Spara/Usa strumento

Cambia personaggi

Usa oggetti/Alterna arma

Guarisci/Mossa di emergenza

Scorri strumenti

Pausa

Doppio salto

Vola

MENU PRINCIPALE



Nuova Partita

Gioca in modalità Storia per aiutare i ragazzi, l'Agente P e i loro amici a trovare la strada per tornare a Danville.

Carica Partita

Dopo aver esplorato un livello in modalità Storia, puoi visitarlo di nuovo qui, per cercare potenziamenti mod per i tuoi strumenti, gettoni o altre cose che potresti non aver trovato.

Continua

Puoi continuare rapidamente a giocare la tua ultima partita salvata.

LA SCHERMATA DI GIOCO



- | | |
|---------------------------|----------------------------|
| 1. Personaggio attuale | 6. Personaggio alternativo |
| 2. Salute | 7. Salute |
| 3. Strumento equipaggiato | 8. Strumento equipaggiato |
| 4. Potenza strumento | 9. Potenza strumento |
| 5. Strumenti disponibili | |

TRUCCHI E SUGGERIMENTI

Cambio Personaggio

All'inizio di ogni livello, puoi scegliere due personaggi con cui affrontare l'avventura. Passa da un personaggio all'altro per sfruttare le abilità speciali e gli strumenti di ognuno di loro.

Per cambiare, tocca il tasto .

Phineas e Ferb sono disponibili sin dall'inizio. Incontrerai molti altri personaggi che potranno diventare tuoi compagni durante il tuo viaggio attraverso le dimensioni.

Costruzione Strumenti

Quando i ragazzi hanno un'idea per un nuovo strumento, viene visualizzato un progetto con la sagoma dei componenti necessari.

I componenti che trovi vengono aggiunti al progetto. Una volta trovati tutti, spostali nella zona di costruzione degli strumenti dove viene visualizzato il progetto e premi il tasto  per costruire lo strumento.

Miglioramenti degli Strumenti

Esistono due tipi di miglioramenti degli strumenti: chip di potenziamento e mod.

I chip potenziano tutti gli strumenti a cui sono collegati, migliorando Rapidità di fuoco, Ricarica, Danno o Capacità.

I mod possono essere utilizzati con strumenti specifici. Alcuni mod aumentano la potenza o l'utilità di uno strumento mentre altri ne potenziano il fattore wow con effetti sonori sorprendenti e in perfetto stile Ferb.

I chip di potenziamento e i mod sono nascosti in tutte le dimensioni. Puoi anche acquistarli con ticket dal menu Riscatto dei ticket alla fine di ogni livello. Il tavolo da lavoro che trovi in alcuni livelli viene utilizzato da Ferb per collegare chip e mod agli strumenti.

OGGETTI DA COLLEZIONE

Componenti

I componenti sono di colore rosso, verde, blu, giallo e viola. I componenti rossi sono quelli di minor valore, mentre i componenti viola sono i più preziosi. Utilizzali presso i tavoli da lavoro per acquistare chip e mod per potenziare gli strumenti.

Gettoni e Ticket

Ci sono cinque gettoni d'oro nascosti nei vari livelli. Utilizzali per giocare ai vari minigiochi disponibili alla fine di ogni livello (o conservali per dopo).

Proprio come nel centro commerciale di Danville, puoi guadagnare ticket ottenendo buoni risultati nei minigiochi. Puoi scambiare i tuoi ticket con mod per strumenti e altri oggetti fantastici.

Figure

Dovrai cercarle in lungo e in largo perché sono particolarmente rare. Potrai vincere delle figure nel minigioco della gru che viene visualizzato alla fine di ogni livello.

Le figure raccolte vengono conservate in Extra nel menu Pausa.

DEUTSCH

EINLEITUNG

„Disney Phineas und Ferb: Quer durch die 2. Dimension“ ist ein Action-Abenteuer-Spiel, das auf dem von der Fernsehserie inspirierten Originalfilm von Disney Channel basiert.

Phineas und Ferb sind aus der 2. Dimension entkommen und müssen ihren Weg zurück nach Danville finden. Begleitet die Jungs auf einer spannenden Reise durch nie gesehene Dimensionen und stürzt euch mit leistungsstarken Gadgets in den Kampf gegen Doktor D und seine fiesen Roboter.

Kämpft gemeinsam mit Phineas und Ferb sowie Freunden, um die Tri-State Area zu retten!

Richtungstasten – Bewegung

In diesem Handbuch geben , , ,  usw. die Richtung der Richtungstasten an, sofern nicht anders angegeben.

Menübildschirme Benutzen

Drücke die Richtungstasten , ,  oder , um eine Option zu markieren, und drücke dann die -Taste, um deine Auswahl zu bestätigen. Drücke die -Taste, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.

STANDARDSTEUERUNG

Analog-Pad

-Taste

-Taste

-Taste

-Taste

-Taste, dann wiederholt die -Taste

/

START-Taste

-Taste + -Taste

-Taste + -Taste (Halten)

Charakter bewegen

Springen

Schießen/Gadget einsetzen

Charakter wechseln

Objekte einsetzen/andere Waffe

Heilen/Notfall-Move

Gadgets durchwechseln

Pause

Doppelter Sprung

Gleiten

HAUPTMENÜ



Neues Spiel

Tauche ein in den Story-Modus, um den Jungs, Agent P und ihren Freunden zu helfen, ihren Weg zurück nach Danville zu finden.

Spiel Laden

Nachdem du ein Level im Story-Modus durchreist hast, kannst du es hier noch einmal besuchen, um nach Mod-Upgrades für deine Gadgets, Münzen oder anderen Sachen zu suchen, die du vielleicht übersehen hast.

Fortsetzen

Über dein zuletzt gespeichertes Spiel kannst du schnell mit dem Spielen fortfahren.

HAUPTSPIELBILDSCHIRM



1. Aktueller Charakter

2. Gesundheit

3. Ausgerüstetes Gadget

4. Gadget-Stärke

5. Verfügbare Gadgets

6. Alternativer Charakter

7. Gesundheit

8. Ausgerüstetes Gadget

9. Gadget-Stärke

TIPPS UND TRICKS

Charakterwechsel

Zu Beginn jedes Levels kannst du zwei Charaktere für dein Abenteuer auswählen. Wechsle zwischen diesen Charakteren, um ihre jeweiligen speziellen Fähigkeiten und individuellen Gadgets zu nutzen.

Tippe zum Wechseln auf die -Taste.

Phineas und Ferb stehen beim Start zur Verfügung. Auf deiner Reise durch die Dimensionen wirst du eine Vielzahl weiterer möglicher Kameraden kennenlernen

Gadget-Bau

Wenn den Jungs eine Idee für ein neues Gadget kommt, wird ein Plan mit den Umrissen der notwendigen Teile angezeigt.

Teile, die du findest, werden diesem Plan hinzugefügt. Wenn du sie alle hast, gehe in den Bereich für den Gadget-Bau, in dem der Plan angezeigt wird, und drücke die **L1**-Taste, um das Gadget zu bauen.

Gadget-Verbesserungen

Es gibt zwei Arten von Gadget-Verbesserungen – Upgrade-Chips und Mods.

Upgrade-Chips verstärken jedes Gadget, an das sie angefügt werden, indem sie die Feuerfrequenz, das Nachladen, den Schaden oder die Leistung verbessern.

Mods sind für bestimmte Gadgets vorgesehen. Manche Mods erhöhen die Leistungsfähigkeit oder Nützlichkeit eines Gadgets, andere den Wow-Faktor mit coolen Sounds und ferbmäßigen Effekten.

Upgrade-Chips und Mods verstecken sich in allen Dimensionen. Am Ende eines jeden Levels kannst du sie auch mit Tickets aus dem Menü „Ticketeinlösung“ kaufen. In einigen Levels befindet sich eine Werkbank, wo Ferb Upgrade-Chips und Mods an Gadgets montiert.

SAMMELOBJEKTE

Bauteile

Bauteile gibt es in Rot, Grün, Blau, Gelb und Violett. Rote Bauteile haben den geringsten Wert, und violette sind am wertvollsten. Setze sie an Werkbänken ein, um Upgrade-Chips oder Mods zum Upgraden von Gadgets zu kaufen.

Münzen Und Tickets

In den meisten Levels sind fünf Goldmünzen versteckt. Setze sie ein, um die Minispiele am Ende eines jeden Levels zu spielen (oder hebe sie für später auf).

Wie auch in der Spielhalle in Danville kannst du durch erfolgreiches Spielen von Minispielen Tickets verdienen. Deine Tickets kannst du für Gadget-Mods und andere coole Sachen eintauschen.

Figuren

Nach diesen Figuren musst du in allen Ecken und Winkeln suchen, weil sie besonders selten sind. Außerdem kannst du im Minispiel „Crane“ am Ende jedes Levels Figuren gewinnen.

Gesammelte Figuren werden im Pausenmenü unter „Extras“ gespeichert.

ESPAÑOL

INTRODUCCIÓN

Phineas y Ferb A través de la 2ª Dimensión es un juego de acción y aventuras basado en la película original de Disney Channel que, a su vez, está inspirada en la serie de televisión.

Phineas y Ferb han huido de la 2ª Dimensión y deben encontrar el modo de volver a Danville. Acompaña a los chicos en un apasionante viaje a través de dimensiones nunca vistas, y participa en feroces combates contra el Doctor D y sus robots malvados utilizando potentes artilugios.

¡Ayuda a Phineas, a Ferb y a sus amigos a salvar el área de los tres estados!

Botones De Dirección – Movimiento

En este manual, se usa , , ,  etc. únicamente para indicar la dirección de los botones de dirección, a menos que se indique lo contrario.

Usar Las Pantallas Del Menú

Pulsa , ,  o  para resaltar una opción, a continuación pulsa el botón  para confirmar su elección. Para volver a la anterior pantalla del menú, pulsa el botón .

CONTROLES PREDETERMINADOS

pad analógico

botón 

botón 

botón 

botón 

botón  y luego botón  repetidamente

/

botón START

botón  + botón 

botón  +  botón (mantener)

Mover personaje

Saltar

Disparar/usar artilugio

Cambiar personajes

Usar objetos/alternar arma

Curar /movimiento de emergencia

Examinar artilugios

Pausa

Doble salto

Planear

MENÚ PRINCIPAL



Partida Nueva

Accede al modo Historia para ayudar a los chicos, al Agente P y a sus amigos a encontrar el camino de vuelta a Danville.

Cargar Partida

Una vez que hayas recorrido un nivel en el modo Historia, podrás volver a él para buscar mejoras para tus artilugios, monedas u otras cosas que hayas podido pasar por alto.

Continuar

Esta opción te permite seguir jugando desde el punto donde guardaste la partida por última vez.

PANTALLA DE JUEGO



1. Personaje actual
2. Salud
3. Artilugio equipado
4. Potencia del artilugio
5. Artilugios disponibles

6. Personaje alternativo
7. Salud
8. Artilugio equipado
9. Potencia del artilugio

CONSEJOS Y TRUCOS

Cambio de Personaje

Al principio de cada nivel, puedes elegir entre dos personajes con los que vivir la aventura. Cambia entre los personajes para aprovechar las habilidades especiales y los artilugios personalizados de cada uno.

Para cambiar, pulsa el botón .

Phineas y Ferb están disponibles desde el principio, pero, a medida que recorras las dimensiones, irás encontrando a muchos más compañeros posibles.

Construcción de Artilugios

Cuando a los chicos se les ocurra un nuevo artilugio, aparecerá un plano con las siluetas de las piezas necesarias.

Las piezas que encuentres se irán añadiendo al plano. Cuando las tengas todas, desplázate a la zona de construcción del artilugio en la que aparece el plano y pulsa el botón  para construirlo.

Mejoras Para Artilugios

Existen dos tipos de mejoras para artilugios: fichas y mejoras.

Las fichas mejoran el artilugio al que estén unidas, aumentando su Velocidad de disparo, Recarga, Daño o Capacidad.

Las mejoras son solo para determinados artilugios. Algunas mejoras aumentan la potencia o la utilidad de un artilugio, mientras que otras aumentan el factor sorpresa del artilugio con increíbles sonidos y efectos de Ferb.

Las fichas y mejoras están ocultas en las dimensiones. También puedes adquirirlas con tickets del menú "Canjear ticket" al final de cada nivel. Y, en la mesa de trabajo que hay en algunos niveles, Ferb unirá las fichas y mejoras a los artilugios.

COLLECTIBLES

Componentes

Hay componentes rojos, verdes, azules, amarillos y morados. Los componentes rojos son los que valen menos y los morados, los que valen más; puedes gastarlos en las mesas de trabajo para adquirir fichas o mejoras para mejorar artilugios.

Monedas y Tickets

En la mayoría de los niveles hay ocultas cinco monedas de oro. Puedes gastarlas para jugar a los minijuegos disponibles al final de cada nivel (o bien guardarlas para después).

Al igual que en la sala de juegos de Danville, conseguirás tickets si obtienes un buen resultado en los minijuegos. Puedes canjear tus tickets por mejoras para artilugios y otras cosas.

Figuras

Tendrás que buscarlas bien, porque no hay muchas. También las puedes conseguir en el minijuego de grúas que aparece al final de cada nivel.

Las figuras que consigas se almacenarán en la sección "Extras" del menú de pausa.

NEDERLANDS

INLEIDING

Disney Phineas and Ferb Dwars door de 2de Dimensie is een actie-avonturenspeel, gebaseerd op de Disney Channel Original Movie die is geïnspireerd door de televisieserie.

Phineas and Ferb zijn ontsnapt uit de 2e dimensie en moeten nu de weg terugvinden naar Danville. Ga met de jongens mee op een opwindende reis door onbekende dimensies en vecht met krachtige gadgets tegen Doctor D en zijn slechte robots.

Red het Driestatengebied samen met Phineas en Ferb en hun vrienden!

Richtingstoetsen - Beweging

In deze handleiding worden , , ,  enz. uitsluitend gebruikt om de richting van de richtingstoetsen aan te geven, tenzij anders vermeld.

Menuschermen Gebruiken

Druk op , ,  of  om een optie te selecteren en druk dan op de -toets om je keuze te bevestigen. Druk op de -toets om terug te gaan naar het vorige menuscherm.

STANDAARDBESTURING

Analoge joystick

-toets

-toets

-toets

-toets

-toets en dan herhaaldelijk -toets

/

START-toets

-toets + -toets

-toets + -toets (ingedrukt houden)

Personage verplaatsen

Springen

Gadget afvuren/gebruiken

Personage wisselen

Objecten gebruiken/Van wapen wisselen

Genezen/Noodactie

Bladeren door gadgets

Pauze

Dubbelsprong

Zweven

HOOFDMENU



Nieuw Spel

Stap de verhaalmodus in om de jongens, Agent P en hun vrienden te helpen de weg terug naar Danville te vinden.

Spel Laden

Nadat je in de verhaalmodus een level hebt uitgespeeld, kun je het hier opnieuw bezoeken en op zoek gaan naar mod-upgrades voor je gadgets, munten of andere spullen die je misschien bent misgelopen.

Doorgaan

Vanuit je laatste opgeslagen spel kun je snel doorgaan met spelen.

HOOFDSCHERM SPEL



1. Huidig personage
2. Gezondheid
3. Gadget in uitrusting
4. Kracht van gadget
5. Beschikbare gadgets

6. Ander personage
7. Gezondheid
8. Gadget in uitrusting
9. Kracht van gadget

TIPS EN TRUCKS

Verwisselen Van Personage

Aan het begin van elk level kun je twee personages kiezen om mee op avontuur te gaan. Wissel tussen personages om te profiteren van de bijzondere vermogens en aangepaste gadgets van elk personage.

Tik op de  -toets om te wisselen.

Phineas en Ferb zijn vanaf het begin beschikbaar. Naarmate je door de dimensies reist, ontdek je nog veel meer mogelijke metgezellen.

Gadgets Maken

Wanneer de jongens een idee hebben voor een nieuwe gadget, wordt een blauwdruk weergegeven met silhouetten van de nodige onderdelen.

Als je een onderdeel vindt, wordt het toegevoegd aan de blauwdruk. Wanneer je ze allemaal hebt, ga je naar de bouwplaats voor gadgets waar de blauwdruk verschijnt, en druk je op de  -toets om de gadget te maken.

Gadgets Verbeteren

Je kunt gadgets op twee manieren verbeteren: met upgradechips en met mods.

Chips versterken elke gadget waaraan ze worden gekoppeld door het vuurtempo, het laadtempo, de schade of de munitiecapaciteit te verhogen.

Mods zijn bedoeld voor specifieke gadgets. Sommige mods verbeteren de kracht of de nuttigheid van een gadget, en andere maken de gadget indrukwekkender met coole geluiden en Ferbiaanse effecten.

Overal in de dimensies zitten chips and mods verstopt. Je kunt ze ook kopen met tickets uit het menu Ticket inwisselen aan het einde van elk level. De Werktafel die je in sommige levels kunt vinden, is ook de plaats waar Ferb chips en mods toevoegt aan gadgets.

VOORWERPEN

Componenten

Componenten zijn er in rood, groen, blauw, geel en paars. Rode componenten hebben de minste waarde en paarse de meeste. Besteed ze op Werktafels om chips en mods aan te schaffen voor het upgraden van gadgets.

Munten En Tickets

In de meeste levels zijn vijf gouden munten te vinden. Besteed ze om minigames te spelen aan het einde van elk level (of spaar ze voor later).

Net als in de speelhal van Danville kun je tickets verdienen door goed te spelen in de minigames. Je kunt je tickets inruilen voor gadget-mods en andere coole spullen.

Figuurtjes

Hier zul je heel hard naar moeten zoeken, want figuurtjes zijn erg zeldzaam. Je kunt figuurtjes ook winnen in het kraanspel, een minigame die aan het einde van elk level verschijnt.

De figuurtjes die je verzamelt, worden opgeslagen in Extra's in het Pauzemenue.

PORTUGUÊS

INTRODUÇÃO

Disney Phineas e Ferb Através da 2ª Dimensão é um jogo de aventuras e acção baseado no filme original do Canal Disney inspirado pela série de televisão.

O Phineas e Ferb escaparam da 2ª Dimensão e têm de encontrar o caminho de regresso a Danville. Viaja com os rapazes numa jornada emocionante por dimensões nunca antes vistas e envolve-te em ferozes combates contra o Doutor D e os seus malvados robots utilizando dispositivos de grande potência.

Faz equipa com o Phineas, o Ferb e os seus amigos para ajudares a salvar a Tri-State Area (Área dos Três Estados)

Botões Direcções – Movimento

Neste manual, utiliza-se ↑, ↓, ←, → etc. exclusivamente para indicar a direcção dos botões de direcções, salvo indicação em contrário.

Usar Ecrãs de Menu

Carrega em ↑, ↓, ← ou → para realçar uma opção, depois carrega no botão X para confirmar. Para voltar ao ecrã anterior, carrega no botão ○.

CONTROLOS PREDEFINIDOS

painel analógico

botão X

botão ○

botão △

botão L

botão L depois botão R repetidamente

↑/↓

botão START

botão X + botão X

botão X + botão X (manter)

Mover personagem

Saltar

Disparar/usar dispositivo

Trocar personagens

Utilizar objectos/arma alternativa

Curar/movimento de emergência

Rodar os dispositivos

Pausa

Salto duplo

Deslizes

O MENU PRINCIPAL



Novo Jogo

Entra em Story Mode (Modo de história) para ajudares os rapazes, o Agente P e os seus amigos a encontrarem o caminho de regresso a Danville.

Carregar jogo

Após viajares um nível em Story Mode (Modo de história), podes voltar a este sítio, para pesquisares actualizações disponíveis para os teus dispositivos, talismãs e outras coisas que podes ter perdido.

Continuar

Podes rapidamente continuar a jogar no ponto onde estavas no teu último jogo guardado.

ECRÃ PRINCIPAL DO JOGO



- | | |
|-----------------------------|----------------------------|
| 1. Personagem actual | 6. Personagem alternativa |
| 2. Saúde | 7. Saúde |
| 3. Dispositivo equipado | 8. Dispositivo equipado |
| 4. Potência do dispositivo | 9. Potência do dispositivo |
| 5. Dispositivos disponíveis | |

SUGESTÕES E TRUQUES

Troca de Personagens

No início de cada nível, podes escolher dois personagens com os quais vais viver as tuas aventuras. Troca entre personagens para tirares partido das habilidades especiais de cada um e personalizares dispositivos.

Para trocares, toca no botão .

O Phineas e Ferb estão disponíveis desde o início. Vais encontrar muitos mais companheiros possíveis à medida que viajas através das dimensões.

Construção Dos Dispositivos

Quando os rapazes têm uma ideia para um novo dispositivo, surge um esquema, com as silhuetas das peças necessárias.

As peças que encontrares são adicionadas ao esquema. Quando as tiveres todas, vai para a zona de construção de dispositivos onde o esquema aparece e prime o botão  para construíres o dispositivo.

Melhoramentos Nos Dispositivos

Existem dois tipos de melhoramentos nos dispositivos: Actualização de chips e Modificações.

Actualização de chips Os chips melhoram qualquer dispositivo a que estejam anexados ao aumentarem a Rate of Fire (Frequência de disparo), Recharge (Recarga), Damage (Danos) ou Capacity (Capacidade).

Modificações destinam-se a dispositivos específicos. Algumas modificações aumentam a potência ou a utilidade de um dispositivo e outras aumentam o factor de atracção deste, com sons fixes e efeitos Ferbified.

Actualização de chips e Modificações estão ocultos em todas as dimensões. Também os podes comprar com Bilhetes do menu "Reembolso de bilhetes" no final de cada nível. A Bancada de trabalho localizada em alguns níveis é também o local onde o Ferb adiciona Chips e Modificações aos dispositivos.

COLECCIONÁVEIS

Componentes

Os componentes podem ser vermelhos, verdes, azuis, amarelos e roxos. Os componentes vermelhos são os menos valiosos e os roxos os mais valiosos. Gasta-os nas Bancadas de trabalho para comprares Chips e Modificações para actualizares dispositivos.

Tokens (Talismãs) e Tickets (Bilhetes)

Existem cinco Talismãs dourados ocultos na maioria dos níveis. Gasta-os para jogar minijogos disponíveis no final de cada nível (ou guarda-os para mais tarde).

Tal como acontece no salão de jogos de Danville, podes ganhar bilhetes se te saíres bem nos minijogos. Podes trocar os teus bilhetes por Modificações para dispositivos e outras coisas fixes.

Figuras

Vais ter que as procurar com grande afínco, pois estas são particularmente raras. Também podes ganhar Figuras no minijogo Grua que surge no final de cada nível.

As Figuras coleccionadas são guardadas nos "Extras" do Menu pausa.

РУССКИЙ

ВВЕДЕНИЕ

«Финес и Ферб: Покорение 2-го измерения» — приключенческая игра с элементами экшена, основанная на полнометражном мультфильме Disney Channel по сюжету телесериала.

Финес и Ферб выбрались из второго измерения и теперь должны найти способ вернуться обратно в Дэнвил. Отправьтесь с ними в захватывающее путешествие по невиданным прежде измерениям и вступите в жаркую битву с Доктором Ф и его армией роботов, используя мощные устройства.

Спасите Триштатые вместе с Финесом, Фербом и их друзьями!

Кнопки Направлений

В данном руководстве символы , , ,  обозначают кнопки направлений, если не указано иное.

Управление В Экранах Меню

Выберите нужный пункт с помощью кнопок , ,  и , затем нажмите кнопку , чтобы подтвердить выбор. Чтобы вернуться в предыдущий экран меню, нажмите кнопку .

УПРАВЛЕНИЕ ПО УМОЛЧАНИЮ

мини-джойстик



, затем многократно 



START



, затем нажать и удерживать 

перемещение

прыжок

выстрел/использование устройств

смена персонажа

использование объектов/другое оружие

лечение/ экстренный прием

выбор устройства

пауза

двойной прыжок

планирование

ГЛАВНОЕ МЕНЮ



Новая Игра

Помогите ребятам, агенту Пи и их друзьям вернуться в Дэнвил в режиме истории.

Загрузить Игру

После прохождения уровня в режиме истории вы сможете вернуться к нему, чтобы поискать улучшения для устройств, жетоны и другие вещи, которые вы могли пропустить.

Продолжить Игру

Вы можете быстро возобновить игру с последнего сохраненного места.

ЭКРАН ИГРЫ



1. Выбранный персонаж

2. Здоровье

3. Выбранное устройство

4. Заряд устройства

5. Доступные устройства

6. Второй персонаж

7. Здоровье

8. Выбранное устройство

9. Заряд устройства

СОВЕТЫ И РЕКОМЕНДАЦИИ

Переключение Между Персонажами

В начале каждого уровня вы можете выбрать двух персонажей, которые отправятся с вами в путешествие. Переключайтесь между ними, чтобы использовать их уникальные способности и устройства для преодоления разных трудностей.

Для смены персонажа нажмите кнопку .

В начале игры вам доступны Финес и Ферб; остальных спутников вы встретите в своих путешествиях по иным измерениям.

Сборка Устройств

Как только у мальчиков возникнет идея для нового устройства, появится чертеж с силуэтами нужных деталей.

Когда вы находите нужные детали, они сразу же добавляются в этот чертеж. Как только вы соберете все детали, перейдите в зону сборки и нажмите кнопку , чтобы собрать устройство.

Улучшение Устройств

Существует два способа улучшения устройств — чипы улучшения и модификации.

Чипы усиливают устройства, на которых они установлены, улучшая их скорострельность, скорость перезарядки, урон или размер магазина.

Модификации привязаны к конкретным устройствам. Некоторые из них улучшают мощность или полезность устройства, тогда как другие влияют лишь на производимое впечатление, изменяя стандартный звук или визуальные эффекты.

Чипы и модификации разбросаны по всем измерениям. Кроме того, их можно приобрести за билеты в конце каждого уровня. На техностендах, встречающихся на некоторых уровнях, Ферб может установить чипы и модификации на устройства.

КОЛЛЕКЦИОННЫЕ ПРЕДМЕТЫ

Детальки

Детальки бывают красные, зеленые, синие, желтые и фиолетовые. Красные детальки являются наименее ценными, а фиолетовые — самые ценные. Вы можете тратить их на техностенде, покупая чипы или модификации для улучшения устройств.

Жетоны И Билеты

На большинстве уровней спрятано по пять золотых жетонов. Их можно потратить на мини-игры, доступные в конце каждого уровня, или же сохранить на будущее.

Как и в Дэнвильском зале игровых автоматов, вы будете получать билеты за хорошие результаты в мини-играх. Билеты можно обменять на модификации для устройств и на другие интересные вещи.

Фигурки

Найти их непросто, поскольку встречаются они очень редко. Кроме того, фигурки можно выиграть в мини-игре «Крановщик», доступной после каждого уровня.

Собранные фигурки хранятся в разделе «Дополнительно» в меню паузы.